



Farba kredowa do mebli Rust-Oleum cytrynowa galaretka 0,75 l

Indeks: **167620** Producent: **RUST-OLEUM**

Cena: 134.22 zł

Opis

Farba kredowa do mebli Rust-Oleum cytrynowa galaretka 0,75 l

Producent: Rust-Oleum

Słoneczny wystrój wnętrza można uzyskać na wiele sposobów. Jednym z nich są meble w jasnych kolorach. Farba kredowa do mebli Rust-Oleum cytrynowa galaretka pozwoli Ci zmienić dotychczasową barwę sprzętów domowych na jasny, żółty odcień. Kredowe, matowe wykończenie sprawia, że całość prezentuje się pastelowo i bardzo przytulnie. Farba jest silnie skoncentrowana. Oznacza to, że świetnie kryje malowane powierzchnie nawet po jednokrotnej aplikacji. Farba kredowa do mebli Rust-Oleum cytrynowa galaretka 0,75 l pozwoli Ci pomalować niewielki komplet wyposażenia domowego lub biurowego. Możesz nakładać ją bezpośrednio na powierzchnię pozostałą po poprzednich farbach czy lakierach. Sprawdź również inne odcienie farb renowacyjnych Rust-Oleum.

wysoko skoncentrowana, zapewnia doskonałe krycie po nałożeniu jednej warstwy, świetnie sprawdza się na starych farbach i lakierach

- **Długość opakowania** 10 cm
- **Wysokość opakowania** 12 cm
- **Szerokość opakowania** 10 cm
- **Waga brutto** 1.44 kg
- **Pojemność** 0,75 l
- **Zastosowanie emalii** meble
- **Metoda aplikacji** pędzel lub wałek
- **Ilość warstw** 2
- **Czas schnięcia** dotykowy: 1 h; nakładanie kolejnej warstwy: 4 - 6 h
- **Sposób rozcieńczania** woda
- **Wydajność** 14 m²/l
- **Maksymalna wydajność z opakowania** 10,5 m²
- **Zawartość LZO w produkcie** 5 g/l
- **EAN** 5013296038546
- **Marka** Rust-Oleum
- **Rodzaj emalii** akrylowa
- **Informacje dodatkowe** wyprodukowano w Wielkiej Brytanii; wykończenie: kredowe
- **Nr referencyjny** RO0070043G5
- **Kolor producenta** cytrynowa galaretka
- **Stopień połysku** mat

Parametry

Rodzaj	do drewna, do mebli
Marka	Rust-Oleum
Wielkość opakowania	0.1
Kod producenta	RO0070043G5
EAN	5013296038546
Gama kolorystyczna	odcienie żółtego i złota
Typ	Farba akrylowa
Stopień połysku	mat
Stan	Nowy

Zdjęcia



