



Farba Beckers Designer Colour Azure 2.5 l

Indeks: 199522 Producent: BECKERS

Cena: **132.75 zł**

Opis

Farba Beckers Designer Colour Azure 2.5 l

Wodorozcieńczalna, matowa farba tworząca powłokę dobrze kryjącą i odporną na mycie wodą z dodatkiem detergentu. Produkt nie wykazuje właściwości uczulających, jest rekomendowany przez Polskie Towarzystwo Alergologiczne. Przeznaczona jest do malowania płyt kartonowo-gipsowych, tynków cementowo-wapiennych, betonu. Krótki czas schnięcia pozwoli nam skrócić znacznie czas pomiędzy nałożeniem pierwszej i drugiej warstwy. Zapewnie piękne matowe wykończenie, najwyższa odporność szorowanie na mokro – klasa 1 (PN-EN 13300), wyróżnia się dobrym kryciem i trwałością koloru, nie wydzielają nieprzyjemnego zapachu podczas nanoszenia i schnięcia, farbę łatwo się rozprowadza, nie chłapie w trakcie aplikacji.

- **Pojemność** 2.5 l
- **Aspekt** Mat
- **Ilość warstw** 2
- **Wydajność (w m²/l)** do 16m²/l przy jednokrotnym malowaniu, wydajność w dużej mierze uzależniona jest od takich czynników jak chłonność, tekstura podłoża, metoda aplikacji oraz kolor
- **Wydajność z pojemnika [m²]** 40
- **Ilość gramów LZO/l** Produkt zawiera poniżej 1 g/l LZO
- **Zalety produktu** Wodorozcieńczalna, rekomendowana przez Polskie Towarzystwo Alergologiczne, tworzy matowe wykończenia, dobre krycie.
- **Czas pełnego wyschnięcia (w h)** 24
- **Czas schnięcia w dotyku (w h)** 0.5
- **Czas pomiędzy położeniem 2 warstw (w h)** 4
- **Kolor** Azure
- **Przeznaczenie** Wewnętrzny
- **Nadaje się do czyszczenia** Tak
- **Narzędzia do nakładania** Pędzel, wałek, pistolet natryskowy
- **Czyszczenie narzędzi** Wodą
- **Marka handlowa** BECKERS
- **Gwarancja (w latach)** 3

Parametry

Rodzaj	ścienna
Marka	Beckers
Wielkość opakowania	2.5
Kod producenta	PD250292637

EAN	7311231800387
Gama kolorystyczna	odcienie niebieskiego
Kolor producenta	AZURE
Typ	Farba lateksowa
Stopień połysku	mat
Czas pełnego wyschnięcia	24
Czas schnięcia w dotyku	1
Czas pomiędzy położeniem drugiej warstwy	4
Sposób rozcieńczania	woda
Stan	Nowy